# Usabillity test øvelse 1:

* Hvad type skilt ville være nemmest at læse (LCD, LED, OLED eller dioder)
* Vil skiftende skilte være mere en gene end gavn
* Vil det have en vedvarende effekt

# Usabillity test øvelse 2:

* **Scope:** De enkelte skiltetyper og scenarier.
* **Purpose:** Type skilt, Gavn eller gene, Vedvarende effekt?
* **Schedual and location:** Vejarbejde, skole, Indfaldsveje, Landeveje, motortrafikveje og indre by
* **Session:** minimum 6 mdr.
* **Equiptment:** Fartmåler og skilte
* **Partisipants:** demografisk inddeling i bilister
* **Scenarios:** Vejarbejde, skole, Indfaldsveje, Landeveje, motortrafikveje og indre by
* **Matrics:** Adfærdsændring
* **Quanttative matrics:** Statistik på trafikuheld, mindre kødannelse og nedsat hastighed
* **Roles:** Data analytiker, Planlægger, Statistik indsamler, Installation, Dataindsamler

# Usabillity test øvelse 3a:

* Indsamle data med fartmåler
* Statistiker
* Interview og spørgsmål

# Usabillity test øvelse 3b:

* Find ud af hvor testen virker og find lignende lokationer og udvid testen dertil for at se om der er en general forbedring.
* Sammenlign effekt op imod bekostning for projektet